**Disparition sur Aramat**

Adaptation à [GURPS MEGA](http://loukoum.online.fr/jdr/gurps/g_mega.htm) du scénario [Disappearance on Aramat](http://loukoum.online.fr/jdr/jeux/traveler.htm%22%20%5Cl%20%22aramat).

**Les grandes lignes de l'adaptation**

Pour jouer ce scénario dans le contexte de [MEGA](http://loukoum.online.fr/jdr/jeux/mega.htm), je suis parti des postulats suivants :

* Alandra Chadra est une MEGA ;
* Aramat est une lointaine, qui sert de terrain d'entraînement pour les stagiaires de l'école des écosophes ;
* La base date de la fin de la Deuxième Assemblée Galactique et a environ neuf mille ans.

J'ai également effectué quelques autres retouches : par exemple, les personnages n'ont aucun moyen de prendre connaissance du journal de Chadra avant de retrouver les restes de l'expédition dans le désert.
J'ai aussi éliminé du scénario les aspects "annexes" à la disparition elle-même (l'escale sur Palmyra et tout ce qui concerne Dresden Chemicals). Ceci aboutit à un scénario qui peut sembler bien court au MJ... mais l'expérience m'a prouvé qu'il n'en était rien !
Par ailleurs, dans ma campagne, la longueur du scénario était sans importance : il s'agissait essentiellement d'un prétexte pour faire rencontrer aux personnages Alandra Chadra, une scientifique sur le point de faire des découvertes bouleversantes sur l'histoire des talsanits et l'origine des points de transit...

**Matériel utile**

Outre [GURPS MEGA](http://loukoum.online.fr/jdr/gurps/g_mega.htm) et les ouvrages nécessaires à son utilisation, seul [Disappearance on Aramat](http://loukoum.online.fr/jdr/jeux/traveler.htm%22%20%5Cl%20%22aramat) est indispensable au MJ. Toutefois, ce dernier pourra trouver utile de se référer aux ouvrages suivants :

* [GURPS Space Bestiary](http://loukoum.online.fr/jdr/gurps/gamme.htm#sby) : pour des animaux que les personnages pourraient rencontrer sur Aramat, autres que ceux décrits dans le scénario lui-même ;
* [GURPS Robots](http://loukoum.online.fr/jdr/gurps/gamme.htm#robots) : pour... les robots !

**Aides de jeu**

[Briefing du major MacLambert](http://loukoum.online.fr/jdr/scenars/aramat2.htm)

[Présentation d'Aramat](http://loukoum.online.fr/jdr/scenars/aramat3.htm), communiquée aux PJ lors du briefing.

[Extraits du dossier d'Alandra Chadra](http://loukoum.online.fr/jdr/scenars/aramat4.htm), communiqués aux PJ lors du briefing.

[Matériel de mission](http://loukoum.online.fr/jdr/mega/matos5.htm)

**Remarque**

Toutes les dates mentionnées dans ces pages le sont par rapport à la date où ce scénario a été joué ainsi modifié, à savoir le 5 novembre 2005.